

Dolování

System dolování je náplní horníků pod vedením důlmistra. Ač se může zdát, že to je nezajímavá profese, skýtá mnohé výhody. Hlavní výhodou je určitá volnost, jelikož doly jsou skryty mimo frekventovaná místa ve městě a dalším neméně důležitým faktem je, že je to **profese značně výdělečná**. Ruda včetně různých dalších prvků, které je možné najít jako součást rudných valounů, je velmi žádaná a potřebná k výrobě všelijakých zbraní, zbrojí a nástrojů. A to nemluvě o jednom z vrcholů této profese – dolování vzácné magické rudy...

System dolování se dělí na dvě základní části, které jsou však značně provázané (viz strom rozvoje dolování). Jedná se o samotnou **těžbu** a o následné čištění a rozebrání vytěžených rudných valounů na jednotlivé suroviny, tedy **haviřství**.

Těžba

Tato část je jednoduchá. Pro základní dolování rudných valounů **potřebujete pouze krumpáč, základní poučení a povolení důlmistra**. Těžba se provádí vždy ve skupinkách, které jsou do dolu pouštěny důlmistrem a skládá se ze dvou po sobě jdoucích částí:

1. Odtěžení
2. Probírka

Odtěžení - znamená, že se vytěží daný úsek žíly v dolu. Probíhá to tak, že důlmistr předem do dolu schová (lehce zakope) všechny díly určité dřevěné skládačky (nebo více skládaček), které poté kopáči musí najít a sestavit (přesný počet skládaček je dán úrovní dolu). Každá skládačka je o **rozměru 4 x 4 = celkem 16 dílků**. Po vpuštění do dolu musí kopáči dané dílky hledat – **pomocí krumpáče, ne rukama!!!** Po každé, co nějaký dílek naleznou, musí provést RP dolování – **v základu musí 30x máchnout (RP) a udeřit krumpáčem! Tím odtěžili část skály (získali jeden dílek do skládačky)**.

Existují 3 obtížnosti rudných žil v dolech, které v nich lze najít. To také znamená různý počet ukrytých skládaček, které je nutno naleznout a složit:

- **Běžné rudné žíly** – výskyt železa, malá šance na drahé kovy: **1 skládačka**
- **Bohaté rudné žíly** – bohatý výskyt železa, velká šance na výskyt drahých kovů a drahokamů: **2 skládačky**
- **Vzácné rudné žíly** – velmi bohaté žíly všech kovů, velká šance na výskyt drahokamů, výskyt magické rudy: **3 skládačky**

Probírka - probíhá poté, co je odtěženo nějaké množství skály (složena skládačka nebo více skládaček – dle varianty dolu; musí být schváleno CP - důlmistrem). Z odtěžené skály se oddělí rudné valouny (sádrové cihličky). **Znamená to, že každý kopáč, který se účastnil odtěžení, si může do dolu dojít pro jednu cihličku rudy (také hledá pomocí krumpáče)**. Tu oddělí od odtěžené horniny tak, že opět musí provést RP dolování – **v základu musí opět 30x máchnout (RP) a udeřit krumpáčem!** Následně se cihlička vezme k důlmistrovi na zpracování, kde se pomocí laboru s vodou vymyjí jednotlivé rudy - viz Havířští.

Postupem času mohou kopáči své zkušenosti zúročit v osobním stromu rozvoje dolování (viz dále). Znamená to, že mohou například předem získat od důlmistra nějaké díly skládačky (nemusí je hledat a těžit v dole, každý může získat až 2 ks skládačky zdarma – viz strom rozvoje dolování), mohou snížit počet úderů pro těžbu dílků skládačky a sádrových cihliček (v rámci RP dolování, může klesnout počet úderů jen na 10 – opět viz strom rozvoje dolování) nebo dokonce vytěží více rudných valounů (sádrových cihliček). **Za každou vydolovanou rudnou hroudu (sádrovou cihličku) získáváte 1 hornickou zkušenost (hz) do stromu dolování.**

Je zakázáno přenášet najednou více rudných valounů (sádrových cihliček) – v rámci RP váží cca 15 – 20 kg! Tzn., že jakmile dotyčný vykope jednu hroudu, nezbyvá mu prakticky nic jiného, než z dolu s výkopem odejít, neboť každý hráč unese pouze jeden rudný valoun (váží cca. 15 - 20 kg). Tento valoun musíte odnést před důl, kde jej můžete vy nebo někdo jiný na určeném místě rozdrtit a vyprat (**havířství**). Poté se teprve můžete pustit do dolování dalšího valounu. **Dolovat můžete pouze v dolech označených jako „otevřené“ a pouze se souhlasem důlmistra!**

Doly

Na Khorinisu existují momentálně 4 známé doly. **Každý důl se může pomocí průzkumné štoly rozšířit, dle velikosti dolu o další patra.** O rozšíření dolu rozhoduje vždy důlmistr. Důl je vždy protkaný různými žilami rud, které se vyskytují na různých patrech. Je dost časté, že nějaká rudná žíla zasahuje do více pater dolu. V každém patře se vám zpřístupní nové žíly, či pokračování starých, z kterých můžete těžit. **Pokud rozšíříte důl např. na tři patra, stále můžete těžit i žíly z 1. patra, dokud nejsou zcela vytěženy.** Jakou žílu budete při šichtě těžit, rozhoduje, po domluvě s kopáči, vždy důlmistr. S větší hloubkou dolu, se samozřejmě mohou objevovat více bohaté a vzácné rudné žíly.

Nezkušený horník, bez příslušné dovednosti, dokáže těžit v dole pouze do druhého patra. Nižší patra již potřebují větší obratnost a zkušenost horníka a musí se odemknout v rozvojovém stromu. Rozšiřování dolů se provádí tzv. **průzkumnou štolou.** **Té se může pod vedením důlmistra účastnit maximálně 5 kopáčů najednou.** Za úspěšné vybudování průzkumné štoly získá každý kopáč, který se daného průzkumu účastnil 3 hornické zkušenosti (hz) do stromu rozvoje dolování. Úspěch průzkumu (počet a typ cihliček, které se v dole objeví = objevení rudné žíly) je dán dolem v kterém se průzkumná štola provádí.

Průzkumná štola - v reálu znamená, že se provede klasické dolování, dle úrovně dolu, na který se chce rozšířit. Oproti dolování však neprobíhá fáze probírky, a kopáči nevytěží žádnou rudu. Důl se však rozšíří na další patro. Důl začíná na I. patře. Při rozšíření na II. patro je vyžadováno složení jedné skládačky. Na III. patro jsou zapotřebí 2 skládačky. Na IV. patro to jsou 3 skládačky.

Kapacita dolu je omezena. V každém dole může v jednu chvíli těžit maximálně 5 horníků!!! Pokud je k dispozici horníků více, otevře se další důl.

Havířství

Vykopané valouny rudy od vás nikdo nekoupí (různobarevné sádrové cihličky). Ty **musíte nejdříve rozdrtit a v teplé vodě očistit** (rozbitím cihličky získáte různé různobarevné kamínky, které v teplé vodě očistíte). Tím z rudných valounů získáte hlavně surovou rudu (železo, zlato, stříbro, drahokamy nebo magickou rudu). **Pro rozdrčení a čištění magické rudy je nutná znalost, která se získá ze stromu rozvoje dolování a osobní kladivo z magické rudy!** Samotná železná ruda se dělí do tří kvalitativních typů (Fe51, Fe33, Fe15), dle vlastností oceli, která se z nich dá získat (viz následující tabulka). Tyto vlastnosti železné rudy jsou určeny rozdílným obsahem uhlíku a různými dalšími příměsi a nečistotami.

Druh rudy	Pevnost	Tvárnost
Fe 51	5	1
Fe 33	3	3
Fe 15	1	5

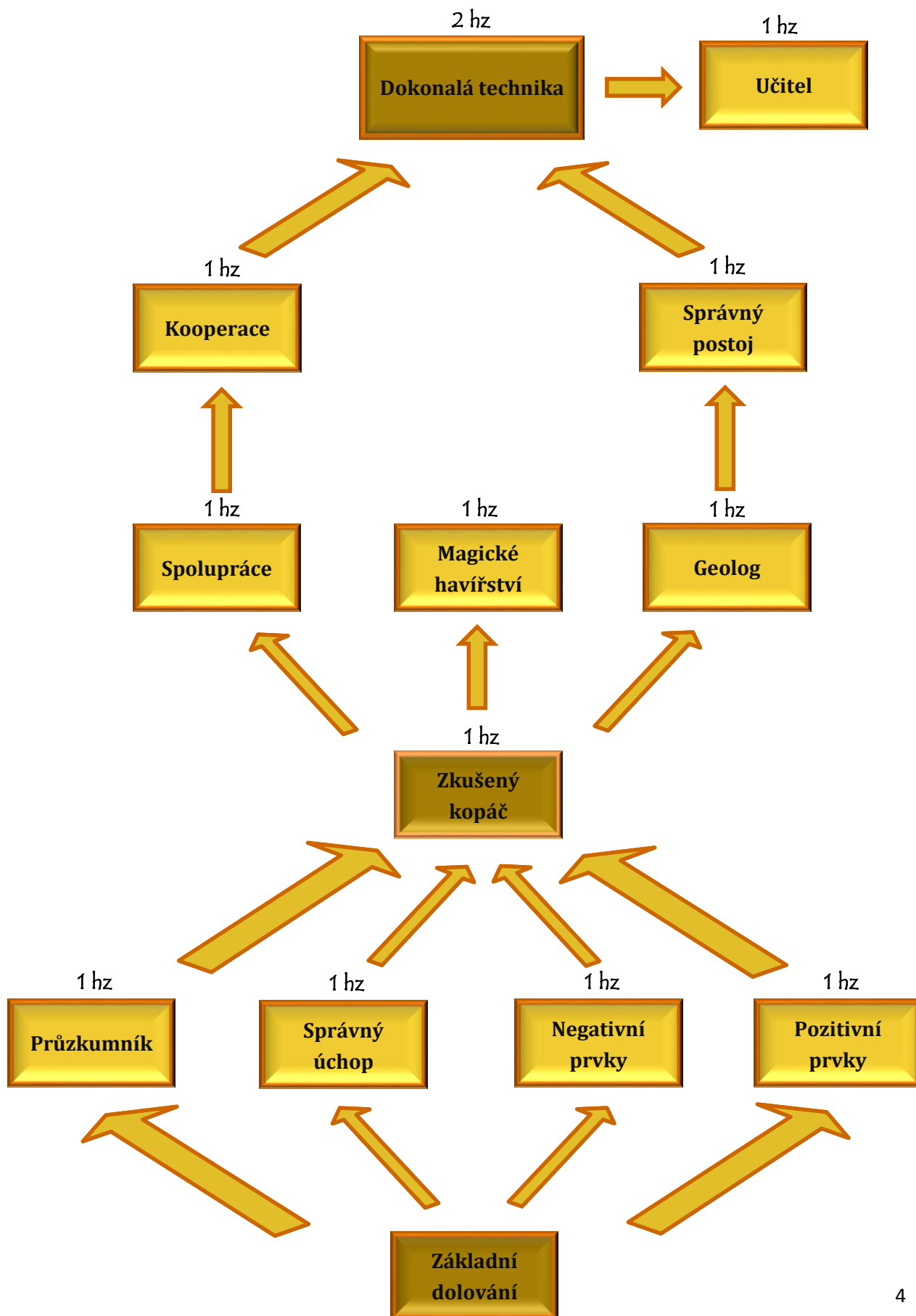
Často můžete v rudných valounech narazit na různé další příměsi, které jsou velmi žádané, jak u kováře, tak u alchymisty (síra, fosfor, vápník, dusík, křemík a draslík – viz následující tabulka). Abyste však dokázali tyto příměsi bezpečně oddělit a vyjmout, tak **potřebujete získat určité zkušenosti (opět viz tabulka rozvoje dolování). Pokud danou přísadu neumíte oddělit, musíte je zahodit (odevzdáte důlmistrovi jako odpad).** Barva rudného valounu (sádrové cihličky) také většinou určuje, která ruda a který prvek se v něm převážně bude nacházet.

Pozitivní prvky	Barva	Značka	Vlastnosti
Dusík	zelená	N	Tvárnost +2
Křemík	modrá	Si	Pevnost +2
Draslík	hnědá	K	Tvárnost +1, Pevnost +1

Negativní prvky	Barva	Značka	Vlastnosti
Síra	žlutá	S	Tvárnost -2
Fosfor	červená	P	Pevnost -2
Vápník	bílá	Ca	Tvárnost -1, Pevnost -1

Jakmile skončíte s Havířstvím, máte dvě možnosti. Buďto si rudu po dohodě s důlmistrem, či za menší příplatek necháte, nebo jí odprodáte přímo důlmistrovi za peníze. Ten následně natěženou rudu dodá do městského skladu, či kovářům, kteří je použijí na svoji výrobu.

Strom rozvoje dolování



Popis stromu rozvoje dolování

Základní dolování – všichni umí po základním poučení od důlmistra těžít v dolech a začátečnický očistit vydolované rudné valouny (havířství) – lze získat jen hlavní surovinou nemagickou rudu (železné rudy, zlato, stříbro), nelze získat jakékoli příměsi a drahokamy. **Kopáči se základním dolováním, mohou těžít maximálně do druhého patra dolu.**

- **Průzkumník (1 hz = hornická zkušenost)** – můžete se účastnit budování průzkumných štol.
- **Správný úchop (1 hz)** – víte jak správně držet krumpáč, pro vytěžení kusu skládačky nebo cihličky vám v dole stačí provést pouze 20 úderů.
- **Negativní prvky (1 hz)** – dokážete z rudných valounů vyseparovat negativní příměsi (pokud se nachází ve vámi čištěném valounu – cihličce).
- **Pozitivní prvky (1 hz)** – dokážete z rudných valounů vyseparovat pozitivní příměsi (pokud se nachází ve vámi čištěném valounu – cihličce).
- **Zkušený kopáč (1 hz)** – díky zkušenostem, dokáže kopáč těžít i v nižších částí dolu. Umožňuje těžbu v třetím a čtvrtém patru dolu.
- **Spolupráce (1 hz)** – umíte lépe spolupracovat s ostatními kopáči, díky tomu můžete předem před těžbou obdržet jeden kus skládačky zdarma.
- **Správný postoj (1 hz)** – nyní víte jak se správně postavit, pro vytěžení kusu skládačky nebo cihličky vám v dole stačí provést pouze 10 úderů.
- **Gemolog (1 hz)** – dokážete z rudných valounů vyjmout drahokamy (pokud se nachází ve vámi čištěném valounu – cihličce).
- **Kooperace (1 hz)** – umíte strategicky postupovat při těžbě v dole, díky tomu můžete předem před těžbou obdržet ještě jeden kus skládačky zdarma.
- **Magické havířství (1 hz)** – dokážete rozdrtit a očistit valouny magické rudy, musíte si koupit osobní kladivo z magické rudy (vyrobí kovář, případně se lze poplat v kovářském prodejním stánku).
- **Dokonalá technika (2 hz)** – při těžbě v dole máte téměř dokonalou techniku a každým úderem těžíte více materiálu – při těžbě ve fázi probírky můžete v dole vykopat dvě sádrové cihličky místo jedné.
- **Učitel (1 hz)** – díky své zkušenosti, můžete své nevyužité hornické zkušenosti převádět na jiné kopáče. Výuka probíhá pouze u těžby. Horník, který vyučuje, se neúčastní přímo těžby (nepočítá se do kapacity dolu). Je však přítomen a snaží se svými radami vést pracující horníky. Na konci šichty může mezi horníky, kteří pracovali rozdělit své nevyužité hz.